

СТРАСТИ. МОРДАСТИ

ПРАВИЛА ИГРЫ И ТЕРАПЕВТИЧЕСКИЕ СКАЗКИ



• Видеоправила игры на dojoy.ru •



ОБ ИГРЕ И СКАЗКАХ

Время, проведённое родителями с детьми, — важнейший элемент воспитания и развития ребёнка. Эта игра принесёт не только пользу, но и радость от совместной игры.

Терапевтические сказки к игре написаны детским психологом, а задания к ним — учителем-логопедом. В увлекательной игре вы покажете малышу особенности отношений между людьми, сможете бережно повлиять на поведение ребёнка и вместе преодолеть его страхи.

Задания к сказкам развивают внимание, память, воображение, пространственную ориентировку, крупную и мелкую моторику, зрительное восприятие и связную речь. А ещё наша игра поможет развить у малыша эмоциональный интеллект.

ЧТО МОГУТ СКАЗКИ

Сказка — это уникальный инструмент для развития творческого потенциала. Ребёнок попадает в бескрайний мир фантазии и начинает в нём творить. Свободное от любых ограничений творчество даёт широкие возможности для воспитания и развития детей, преодоления страхов и проблем с поведением.

Метафорический язык сказки делает её яркой, давая простор воображению, поэтому сказка так близка малышам. Они воспринимают её легко, естественно, без усилий. Это даёт возможность проработать даже самые сложные вопросы и страхи.

Сказка является простой и достоверной диагностикой личностных проблем ребёнка, его отношений со сверстниками, страхов. Рассматривайте игру со сказками как полноценную воспитательную работу. Прослушивание сказок, их разыгрывание и придумывание новых сюжетов — эффективные элементы воспитания, обучения и развития малыша.

ВИДЕОПРАВИЛА

Мы подготовили видеоправила, с помощью которых можно за считанные минуты разобраться в игре. Заходите на doJoy.ru.



СОДЕРЖАНИЕ

ПРАВИЛА ИГРЫ

Как разыгрывать сказки **3**

ЧЕЙ ГОЛ СМЕШНЕЕ

Ссоры на пустом месте **8**

В ТЕМНОТЕ

Страх темноты **12**

СПЕШУ НА ПОМОЩЬ

Альтруизм без фанатизма **16**

ЛАСТИК СМЕЛОСТИ

Боязнь боли и врачей **20**

САМ ЗНАЮ

Хорошие советы взрослых **24**

УЖАСТИК

Страх барабашек **28**

СЛАБО

Вестись на «слабо» — глупо **32**

НЕПОСЛУШНЫЕ МЯЧИКИ

Страшно выступить **36**

ПОХОД

Врать нехорошо **40**

САЛЮТ

Страх громких звуков **44**

ЦИРК

Опоздания и игромания **48**

РЕЧКА

Важно уметь планировать **52**

САМАЯ ВЫСОКАЯ ГОРКА

Страх высоты **56**

ЗАВАЛЫ

Зачем убираться **60**

КОГДА МЫ ВЫРАСТЕМ...

Страх смерти **64**



ПРАВИЛА ИГРЫ

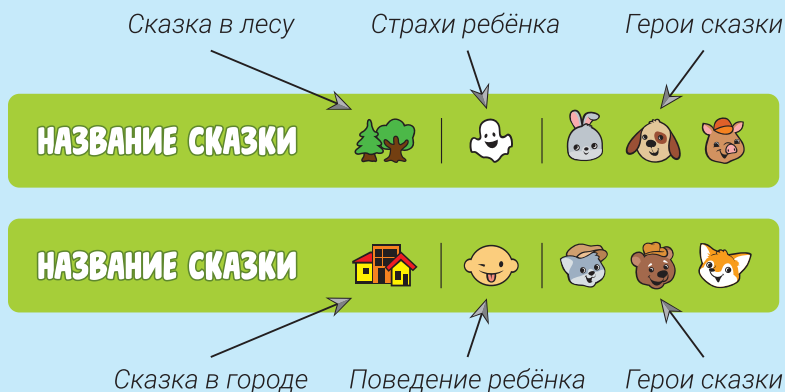
ИГРОВОЙ МИР И ЕГО ПЕРСОНАЖИ

В игре двустороннее игровое поле. На одной стороне показан лес, в котором живут Котёнок, Щенок, Кабанчик, Зайчонок, Лисичка и Дед Медвед. На другой стороне расположен город с цирком, планетарием и другими интересными местами, где будут разворачиваться события многих сказок.

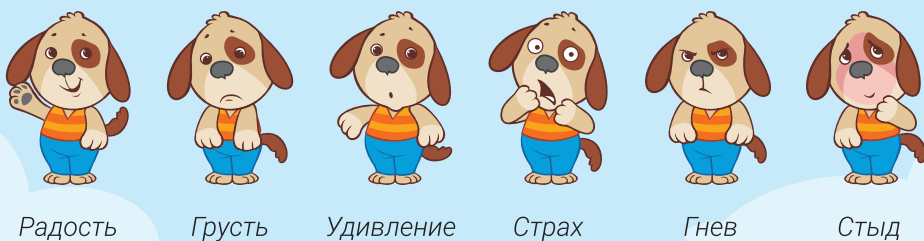


ПОДГОТОВКА К ИГРЕ И ЭМОЦИИ ГЕРОЕВ

Для начала выберите сказку. Чтобы узнать, какую сторону поля задействует сказка, посмотрите на картинку рядом с её названием. А ещё в этом месте показаны герои сказки и её тема.



Соберите игровое поле нужной стороной вверх и дайте ребёнку карточки с героями выбранной сказки. Карточки отличаются эмоциями, у каждого персонажа их шесть: радость, грусть, удивление, страх, гнев и стыд.



Прежде чем разыгрывать сказку, покажите карточки эмоций ребёнку и обсудите их. Что это за чувство, как оно переживается, как его ощущает ваш малыш, знаком ли он с ним? По каким признакам на рисунке ребёнок может определить эмоцию? Это способствует лучшему пониманию собственных чувств и развитию эмоционального интеллекта.

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ И СЛОЖНОСТЬ ИГРЫ

Если в игре принимают участие сразу несколько детей, то распределите героев сказки между ними.

Если игра вызывает у ребёнка затруднения, то дайте ему карточки с эмоциями только одного персонажа, а остальных героев возьмите на себя.

РАЗЫГРЫВАНИЕ СКАЗКИ

Родители читают сказку вслух, а ребёнок перемещает персонажей по игровому полю и меняет им эмоции по ходу развития сюжета.

Взгляните на текст любой сказки: мы показали, в каких местах эмоции героев меняются. Не придирайтесь к ребёнку, если он не будет в точности выбирать все эмоции героев. Смена чувств показана очень подробно, и ребёнку будет трудно уловить все изменения. Рассматривайте эти ориентиры как удобные подсказки для себя и при необходимости подсказывайте ребёнку нужную эмоцию. Обязательно хвалите малыша, даже если у него поначалу что-то не выходит. Чутьочку терпения — и всё получится!

Очень важно, чтобы родители не были пассивными участниками игры. Читайте сказку с выражением, оживляйте её своими эмоциями и озвучивайте героев разными голосами.

В сказках встречаются второстепенные персонажи, для которых нет игровых карточек: продавец, полицейский и др. Если в игре принимают участие несколько взрослых, то будет здорово, если один из них возьмёт на себя такую роль и будет её озвучивать.

ОБСУДИТЕ С РЕБЁНКОМ

В разделах «О чём сказка» вы найдёте описание использованных терапевтических приёмов и рекомендации психолога. Вы сможете использовать эти психологические подходы во многих жизненных ситуациях.

Также к каждой сказке подготовлены темы, которые стоит обсудить с ребёнком. Эти психологические задания помогут ему лучше понять смысл сказок, усилят терапевтический эффект.

Обсуждение этих вопросов поможет разобраться в чувствах и переживаниях героев, понять мотивы их поступков. Это способствует развитию эмоционального интеллекта и улучшает коммуникативные, социальные навыки и знания ребёнка, способствует лучшему осознанию своих чувств и переживаний.

При обсуждении этих вопросов очень важно дать малышу столько времени на обдумывание ответов, сколько ему нужно. Не оценивайте ответы и не судите о правильности его слов. Это способствует доверию в ваших отношениях с ребёнком. Совместное равноправное обсуждение принесёт лучший результат.

Безоценочное отношение способствует установлению доверительных отношений между вами и ребёнком.

ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ К СКАЗКАМ

После прочтения сказки задайте ребёнку вопросы из раздела «Постарайся вспомнить». Это отличная возможность потренировать память малыша.

К каждой сказке мы подготовили весёлые мини-игры. Рядом с названиями заданий находятся картинки, показывающие, какие способности они развивают.



Мелкая моторика



Зрительное восприятие



Пространственная ориентировка



Крупная моторика



Внимание



Логика



Воображение



Память

Если вы видите, что задание развивает память ребёнка, то не торопитесь читать его вслух. Часто в таких заданиях задавать вопросы нужно после изучения ребёнком картинки. Также иногда требуется предварительно закрыть часть изображения ладонью или листком бумаги.

ПЕРЕСКАЗ И СТОРИТЕЛЛИНГ

Попросите ребёнка по памяти рассказать и «показать» вам прочитанную сказку. При необходимости подсказывайте сюжет и поправляйте, если он допускает существенные ошибки. Если малыш не ошибается, а намеренно отходит от сюжета и начинает фантазировать, поддержите его и помогите придумать другое завершение сказки.

Используя игровое поле и персонажей, придумывайте и рассказывайте собственные сказки, оживляйте героев различными эмоциями, вводите собственных персонажей. Такие игры развивают воображение ребёнка, а также творческое мышление, актерские способности и умение самому придумывать сюжетно-ролевые игры.

АВТОРЫ ИГРЫ



Елена Михайлина

Кандидат педагогических наук, психолог, арт-терапевт, автор и ведущая обучающих и развивающих тренингов, работа со страхами и психосоматикой. Терапевтические сказки, темы для обсуждения и игровой мир.



Елена Круглова

Учитель-логопед, учитель начальных классов, слушатель курсов НИЦ детской нейропсихологии им. А. Р. Лурия, специалист благотворительной Ассоциации родителей и детей с дислексией, автор игр «Фефекты фикции» и «Чумачечий квест». Автор идеи, дидактические материалы, задания игры.



Евгений Опаричев

Автор идеи, координация проекта, редакция, игровой мир и механика, задания игры и её оформление.



Аркадий Эльцер

Иллюстрации
и дизайн



Корректурa

Наталья Савельева

ДРУГИЕ НАШИ ИГРЫ



ЗАПУСК РЕЧИ

35 игр, чтобы
ребёнок заговорил.
Запуск речи без логопеда



ФЕФЕКТЫ ФИКЦИИ

Развитие речи и творческого
мышления. Игра разработана
логопедами и детьми



ЧУМАЧЕЧИЙ КВЕСТ

Игра на развитие навыков
чтения для дошколят
и младших школьников



ИНГЛИШ-ФИНГЛИШ

360 увлекательных заданий
помогут ребятам освоить
английский язык

Ищи эти и другие наши игры на doJoy.ru

Получи скидку 20%

по промокоду «АбраКадабра»





ХОТИМ ЕЩЁ СКАЗОК!



Мы подготовили 30 дополнительных сказок к этой игре и выпустили их в виде отдельных книг. Они тоже сопровождаются пояснениями, подсказками смены эмоций и увлекательными заданиями. Сказки посвящены самым разным темам: страх воды, смерти, боли, честность, зависть и другим важным вопросам

Ищи книги и другие наши игры на doJoy.ru
Получи скидку **20%**
по промокоду «АбраКадабра»